

***I.T.I.S. “L. Trafelli” di Nettuno (Roma)
Via Santa Barbara, 27***

Programma Svolto di INFORMATICA

Anno Scolastico : 2020 – 2021

CLASSE III C INFORMATICA

Docenti : ~~PROSPERO Antonio~~ *LIBANORI Simone

CALCAGNI Silvia

Moduli	Unità didattiche	Attività Svolta		
		SI	NO	PARZIALMENTE
Modulo 0: Concetti iniziali e formalizzazione dei problemi	<ul style="list-style-type: none"> Analisi di un problema Figure dell'ideatore (risolutore) e dell'esecutore Nozione intuitiva di algoritmo Diagramma a blocchi (Flow-chart) Le regole di un linguaggio (sintattiche e grammaticali) Il concetto di istruzione Istruzioni composte e logica di esecuzione Istruzioni iterative (precondizionali e postcondizionali) 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modulo 1: Dati strutturati (Vettori e Matrici) Caratteri e Stringhe	<ul style="list-style-type: none"> Definizione e scopi del tipo array Dichiarazione di variabili di tipo array e loro utilizzo La libreria string.h e le funzioni predefinite per le stringhe (strcmp(), strcpy(), strlen(), ecc...) Algoritmi fondamentali svolti sugli array: <ul style="list-style-type: none"> inizializzazione, caricamento, ricerca, cancellazione di un elemento, visualizzazione Vettori di stringhe come array bidimensionali 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modulo 2: Le Funzioni	Scomporre un programma in sottoprogrammi Passaggio di parametri semplici e/o strutturati Funzioni ricorsive <ul style="list-style-type: none"> Regole di visibilità delle variabili Variabili locali e variabili globali Funzioni e passaggio di parametri Funzioni che restituiscono un valore Funzioni che non restituiscono valore (VOID) Passaggio per valore e per indirizzo 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Libro di Testo:	
Titolo:	ALGORITMI E LINGUAGGIO C/C++. PAGINE WEB CON HTML, CSS E JAVASCRIPT
Autori:	FORMICHI FIORENZO MEINI GIORGIO VENUTI IVAN
Editore:	ZANICHELLI EDITORE
ISBN:	9788808520937

Linguaggio di programmazione: C++

Ambiente di Sviluppo: Dev C++ /Code BlocKs

Esempi vari di problemi svolti:

- Gestione delle temperature di una città in un periodo predefinito
- Gestione dei risultati di una partita di campionato
- Gestione dello scrutinio di una votazione
- Gestione dei dati relativi ad un centro vaccinale

Nettuno li, 01/06/2021

I Docenti:

*Prof. LIBANORI Prof.ssa CALCAGNI

*Fino al 30/04/2021