

PROGRAMMA DIDATTICO SVOLTO A.S. 2018/2019

Disciplina : **TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**

Docente: prof. Renzi Giuseppe

prof. Quattrini Massimo

Classe 2° D informatica

Premessa

La disciplina si qualifica come materia formativa, propedeutica alle tematiche dell'area di indirizzo delle quali illustra gli aspetti caratterizzanti sotto il profilo geometrico formale e rappresentativo. La disciplina intende sviluppare le capacità di vedere, analizzare e interpretare la realtà con il metodo più idoneo e di concorrere alla formazione dell'alunno sotto il profilo della conoscenza della rappresentazione, sia con il metodo tradizionale manuale, sia con l'utilizzo del programma Autocad.

Blocchi tematici

1. Dalla percezione intuitiva dell'ambiente osservato alla rappresentazione grafica

CONTENUTI

- Strumenti, materiali e tecniche del disegno;
- i principi della geometria proiettiva, varie tipologie di proiezione;
- scale di rappresentazione.

2. Uso comparato delle proiezioni ortogonali

CONTENUTI

- proiezioni ortogonali di figure piane;
- proiezioni ortogonali di solidi;
- quotature delle rappresentazioni grafiche.

3. Uso comparato delle proiezioni assonometriche

CONTENUTI

- *proiezioni assonometriche* di solidi;

- sezioni di solidi;
- quotature delle rappresentazioni grafiche.

3. Esercitazioni svolte in laboratorio Autocad

CONTENUTI

- argomenti trattati nel punto n° 02 e 03.

4. Materiali: proprietà e prove teoriche

CONTENUTI

- proprietà chimiche, fisiche, meccaniche e tecnologiche dei materiali;
- prove di laboratorio teoriche: trazione, pendolo di Charpy, durezza;
- il ferro e le sue leghe;
- Leghe leggere, silicio e materiali compositi.

Nettuno 03/06/2019

Gli studenti

I Docenti

Prof. Renzi Giuseppe

Prof. Quattrini Massimo